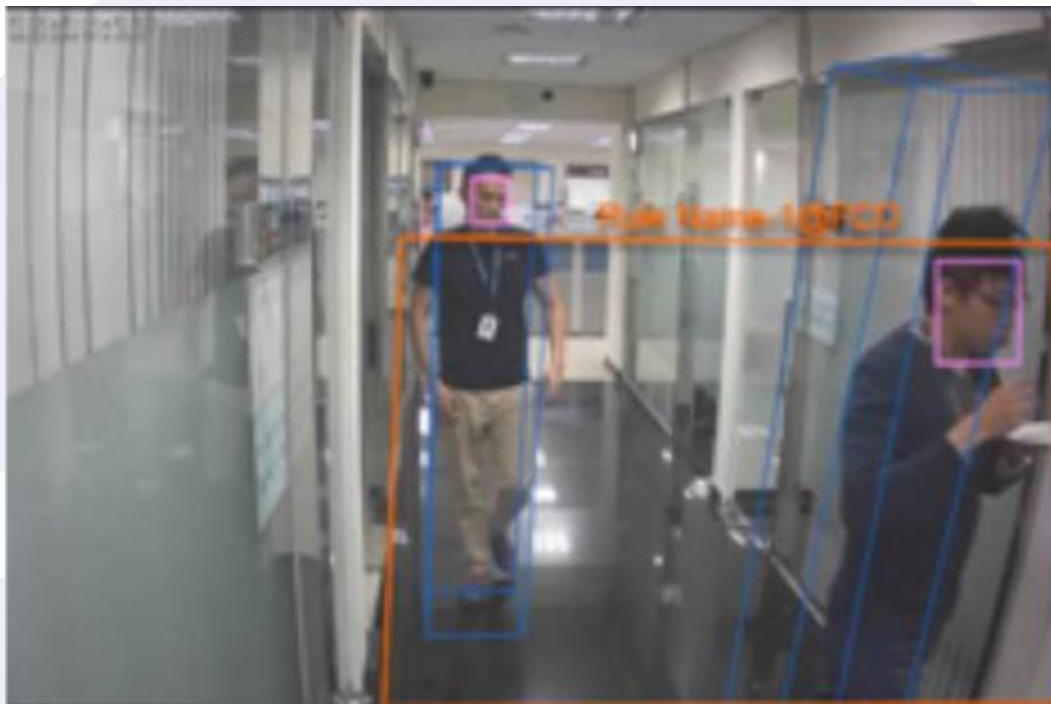


## **|| Guía Rápida ||**

### Detección de rostro

## Detección de rostros



La detección de rostros es una tecnología de video analítica que permite a las cámaras de seguridad identificar automáticamente la presencia de rostros humanos en las imágenes o videos en tiempo real. Esta función no reconoce la identidad de las personas, sino que simplemente detecta que hay un rostro en la escena y lo marca para su procesamiento posterior, si es necesario.

Los escenarios aplicables de esta característica pueden ser:

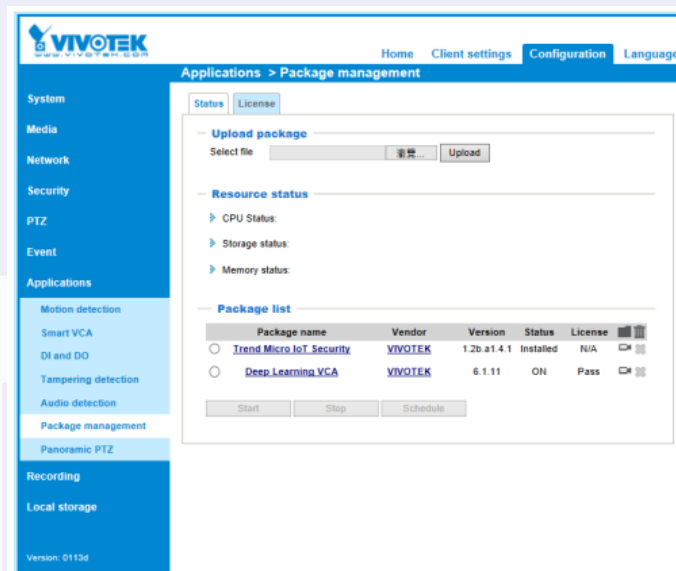
\* Al etiquetar los cuadros de video que contienen rasgos faciales, el administrador puede luego buscar los videoclips con presencia de estos rostros de una manera más eficiente.

En lugar de buscar entre horas de grabaciones, la detección de rostros puede facilitar el proceso de búsqueda forense en videos grabados. Los objetos irrelevantes para los rasgos faciales serán filtrados.

## Configuración de posición

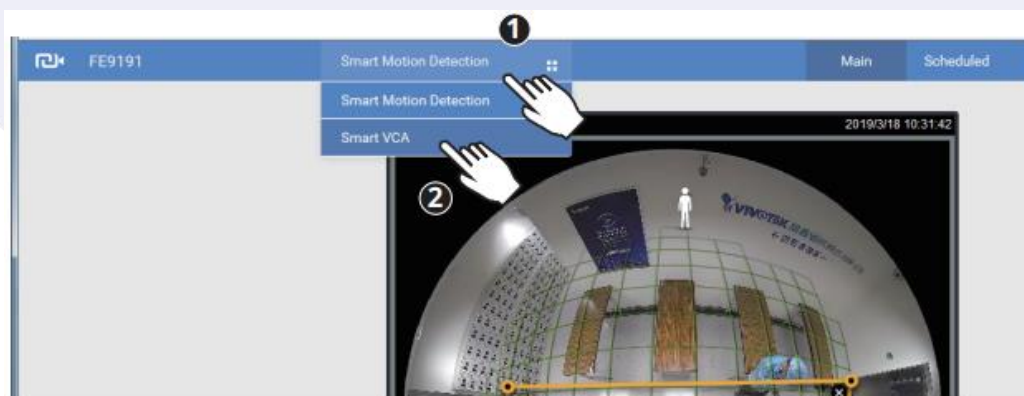
1. Abra una consola web para la cámara. Introduzca a **Configuración>Aplicaciones>Gestión de paquetes** página. Haga clic en **Paquete VCA de aprendizaje profundo** para abrir la página de monitoreo y configuración.

También puede acceder a la función a través de **Configuración>Aplicaciones>Deep Learning VCA**.

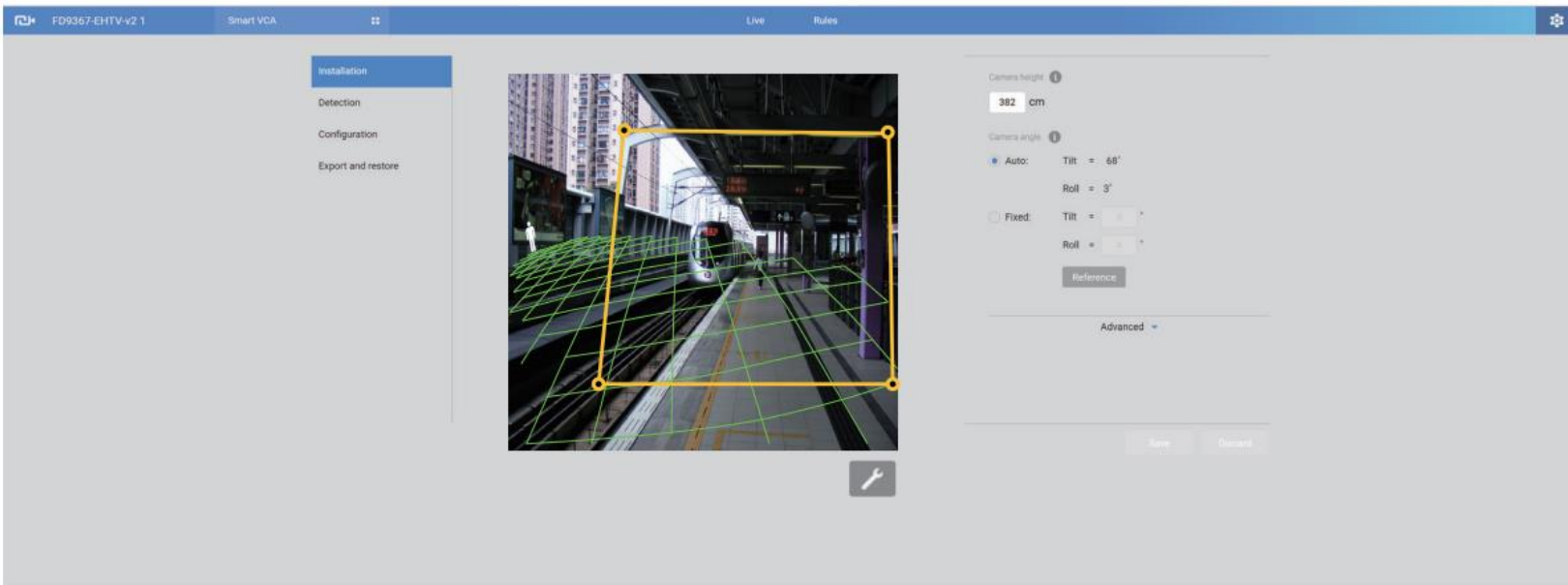


2. La utilidad muestra de forma predeterminada la página principal. Haga clic en la pestaña **Smart Motion Detection** en la parte superior. Hacer clic **VCA inteligente** para proceder. Si ingresa desde el enlace de detección de movimiento inteligente, ingresará a la página

principal. Si ingresa desde el **enlace Smart VCA**, ingresará directamente a la página Smart VCA.



3. Haga clic en Configuración en la esquina superior derecha para ingresar a la página de Configuración.

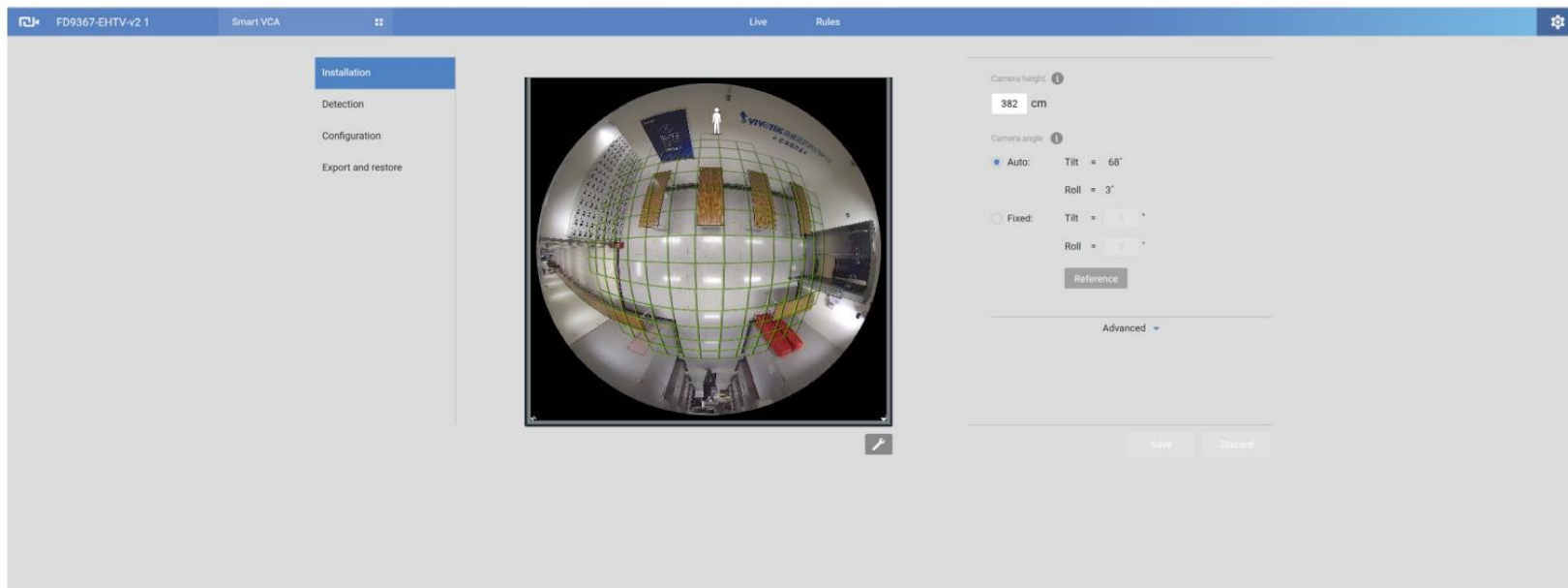


4. Introduzca la altura de instalación correcta. Seleccione el modo Automático para que la cámara adquiera automáticamente los ángulos de disparo (inclinación y giro). Muchas de las cámaras VCA vienen con un sensor G, que permite una calibración automática. No se recomienda a los usuarios utilizar el modo Manual para configurar los ángulos de inclinación y balanceo.

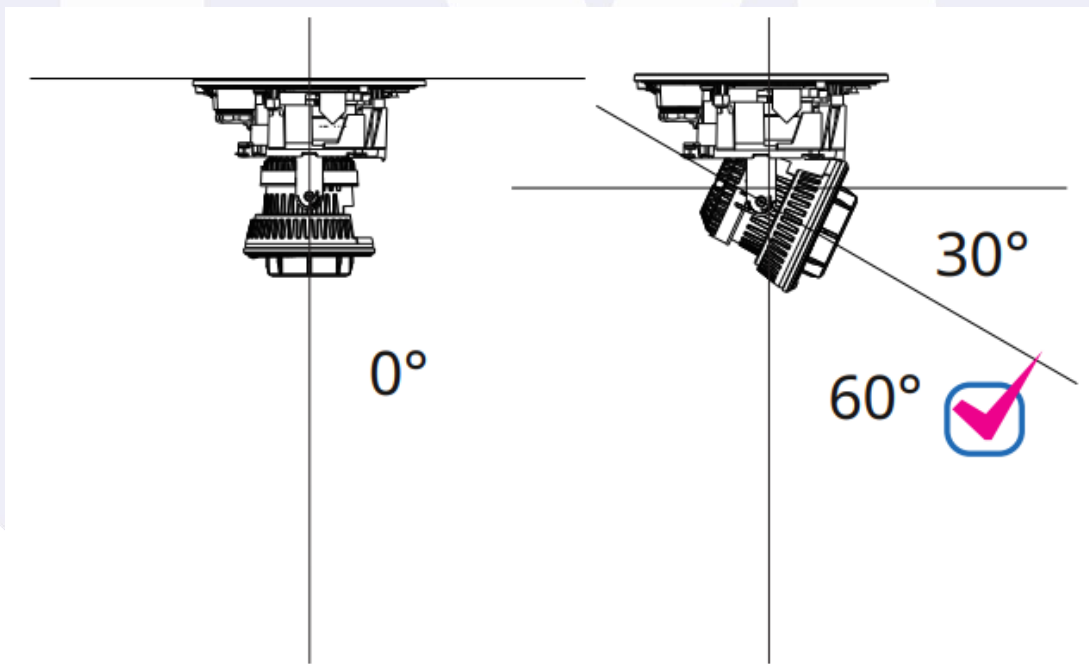
Si observa lecturas insatisfactorias en el modo Auto, seleccione el Fixed opción y haga clic en el Reference para que la cámara adquiera los parámetros relacionados con la instalación. El modo Auto muestra los resultados calibrados, mientras que el Referencia La función resalta las lecturas de ingeniería originales del sensor G.

Si utiliza modelos que no están equipados con un sensor G, puede ingresar manualmente los ángulos de inclinación y balanceo.

Cuando termine, haga clic en el botón Save.



Tenga en cuenta que el ángulo de inclinación se correlaciona con la dirección absoluta hacia abajo. Si una cámara está instalada en el techo y su lente apunta directamente hacia abajo, su ángulo de inclinación es de 0 grados. Si la lente de su cámara está inclinada, ingrese el ángulo relacionado con la línea vertical, por ejemplo, 60° como se muestra a continuación.

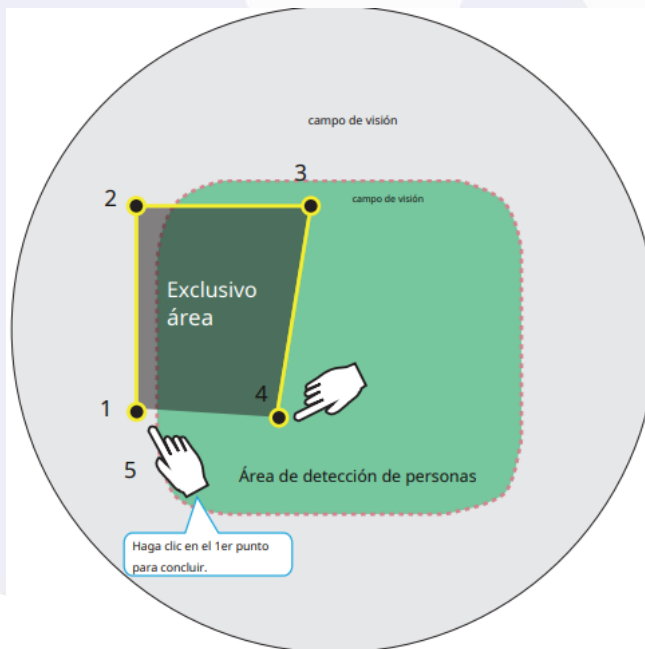
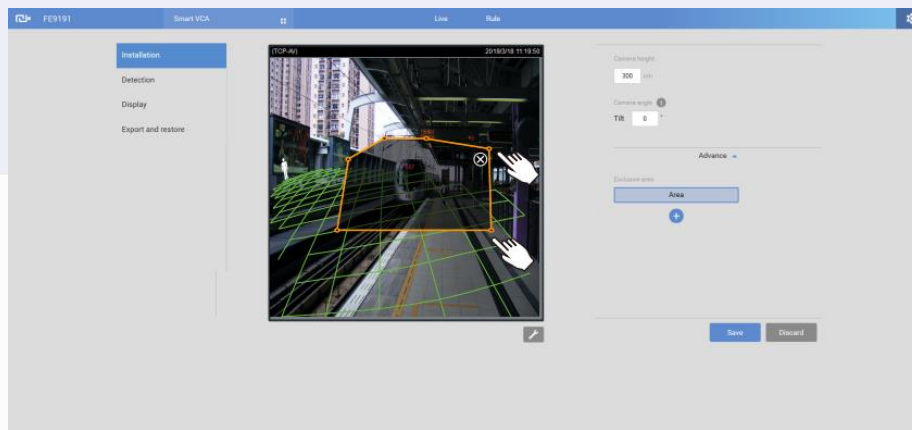


El ángulo de balanceo es aquel que hace referencia a la línea de nivel horizontal.

## Áreas Exclusivas

Haga clic en el botón Agregar área para agregar un área exclusiva. A veces no hay elementos relacionados en su campo de visión, como una pared blanca donde nadie puede caminar o un estanque de peces con una superficie de agua reflectante. Puedes agregar áreas exclusivas para bloquear los elementos innecesarios en la escena.

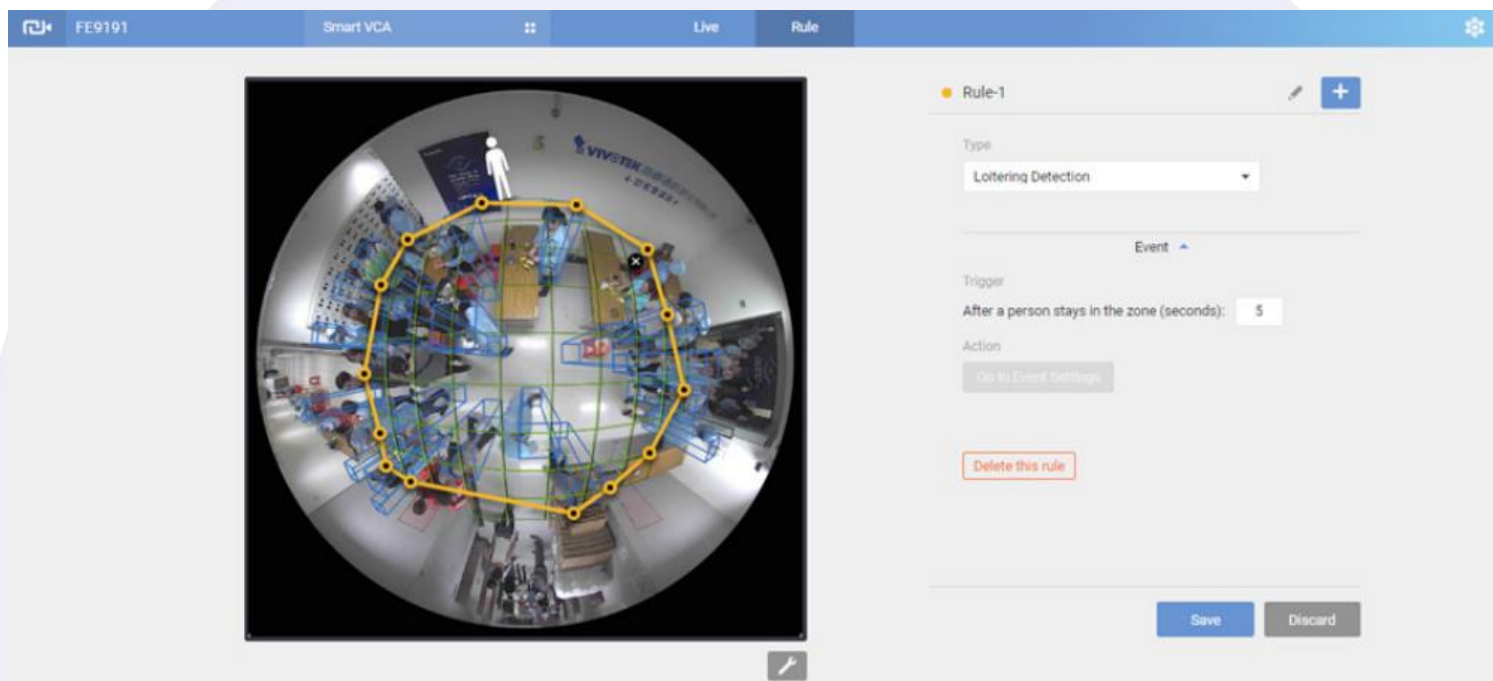
Para crear áreas exclusivas, utilice clics del mouse en la pantalla para dibujar polígonos. Haga clic en Guardar para conservar su configuración. Se pueden utilizar hasta 20 clics. Se requieren un mínimo de 3 clics para un área exclusiva. También puede hacer doble clic para concluir un área. Para eliminar un área, haga clic en el signo de la cruz en el área.



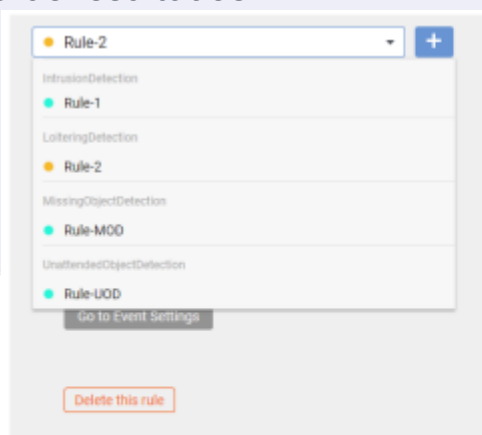
5. Cuando termine, haga clic en Save para preservar su configuración.

## Configuración de inteligencia

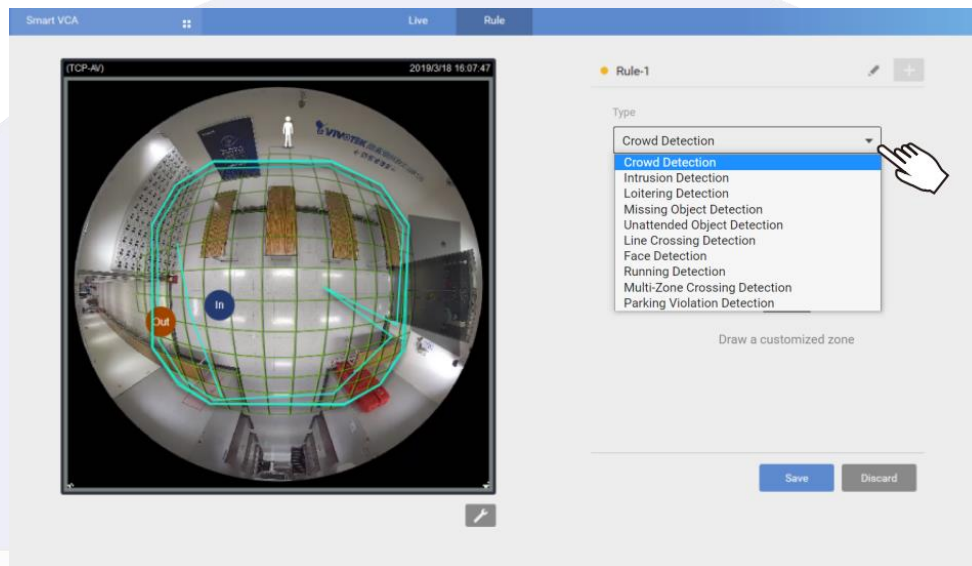
1. Clickea en la pestaña de Rules para configurar sus reglas de detección. Utilizar Agregar regla (+) se ha creado el botón. para configurar una nueva regla. Este botón se desactivará si se cumplen las 5 reglas.



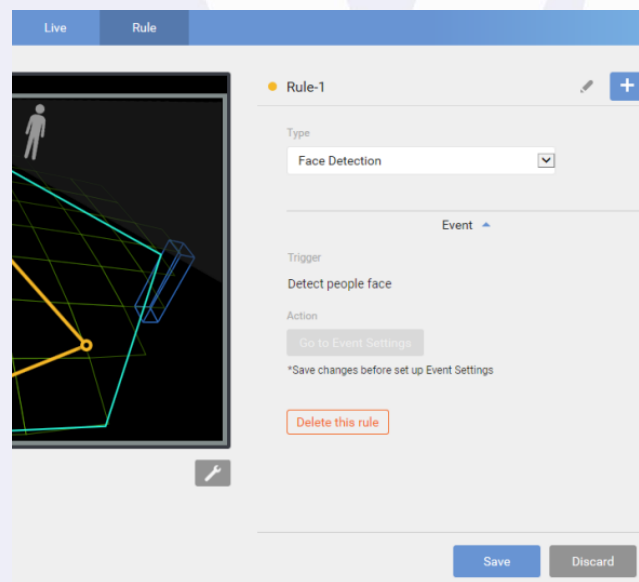
Si existen reglas, se pueden encontrar en el menú desplegable. También puede hacer clic en la zona de detección específica en la pantalla. Una zona seleccionada (regla) tendrá sus puntos de borde resaltados.



2. Seleccione en el menú desplegable el tipo de funciones de detección de VCA que desea configurar.



3. Seleccione Face Detection (Detección de rostros) para detectar los rostros que aparecen en un punto de la escena.



### Detección de rostros:

Actualmente no hay configurable opción para esta característica. El reconocimiento de rasgos faciales está determinado por el incorporado base de datos. La detección de rostros no es compatible con cámaras ojo de pez.

4. Haga clic en la ventana de transmisión para crear una zona de detección en la que desea que la función de detección surta efecto. Puede utilizar hasta 20 clics para crear puntos de borde.

The screenshot shows the 'Rule' configuration interface. On the left, a live video feed displays a green grid overlay. A yellow polygon is drawn on the grid, representing a detection zone. Hand icons and arrows indicate that the user can click to create points and drag to change the shape. A callout box says 'Arrastra para cambiar de forma'. Another callout box says 'Haga clic para crear.'. A third callout box says 'Cuadrícula horizontal verde como área de detección humana'. On the right, the configuration panel for 'Rule-1' is shown. It includes a 'Type' dropdown set to 'Intrusion Detection', an 'Event' dropdown, and a 'Trigger' section with two radio buttons: 'People intruding into the zone' (selected) and 'People leaving from the zone'. Below the trigger is a 'Go to Event Settings' button. At the bottom of the configuration panel is a 'Delete this rule' button. At the bottom of the entire interface are 'Save' and 'Discard' buttons.

5. Presione Save para guardar los cambios.